



Dans **LaserSniper**, les joueurs tirent sur un grand écran de projection, où un point laser indique précisément l'endroit visé.

Une caméra haute vitesse analyse chaque tir, permettant une expérience de tir virtuelle, réaliste et accessible à tous grâce aux technologies laser et informatiques modernes.

Le système LaserSniper propose plusieurs jeux et simulations, utilisant des fusils réalistes qui projettent un rayon laser vers l'écran.

La caméra dédiée détecte instantanément chaque tir, ce qui permet au jeu de réagir en temps réel.

- Une douzaine de jeux sont disponibles : certains en solo, d'autres pour deux joueurs, et plusieurs versions spécialement conçues pour les enfants.



FICHE TECHNIQUE :

Espace nécessaire :	4 m x 3 m x 2,5 m H
Alimentation électrique :	1 x 240 volts, 400 watts
Capacité:	20 joueurs/ heure
Temps d'installation:	60 –80 mins
Ouverture de porte :	70 cm minimum
Stock :	12 aine de jeux disponibles