

LASERSNIPEr

ANIMOTION®



Dans « Lasersniper », les joueurs tirent sur un écran de projection. Un point laser sur l'écran indique l'endroit où l'on tire. Une caméra à grande vitesse enregistre le tir. L'électronique, le laser et l'informatique modernes ont rendu l'expérience du tir virtuelle et accessible à tous.

L'ensemble Laser Sniper comprend plusieurs jeux et simulations. Les armes sont des fusils réalistes qui tirent des rayons laser sur un écran de projection. Ce laser est enregistré par une caméra spécialisée, ce qui permet aux jeux de réagir aux tirs.

Une douzaine de jeux sont disponibles, certains pour un joueur, d'autres pour deux. Il existe également des jeux amusants, spécialement conçus pour les enfants.



FICHE TECHNIQUE

Espace nécessaire :	4 x 3 m x 2.5 m H
Alimentation électrique :	1 x 240 volts, 400 watts
Capacité :	20 joueurs/heure
Temps d'installation :	60-80 minutes
Ouverture de porte minimale :	70 cms
Stock :	1